

2º CIRCUITO CUIABANO DE FUTEBOL

1. OBJETO DA PROPOSTA

O projeto 2º Circuito Cuiabano de Futebol chega a sua segunda edição, depois do sucesso da primeira, a iniciativa busca valorizar atletas amadores da baixada cuiabana, através da promoção de 6 torneios independentes com uma atraente premiação de R\$ 15.000,00 (quinze mil reais) para os campeões e R\$ 10.000,00 (dez mil reais) para os vice-campeões. Os torneios serão realizados nos bairros, Osmar Cabral, Itapajé, São Francisco, Parque Atalaia, Mossoró e Residencial Coxipó, e seguirão rigorosamente o regulamento oferecido em edital, garantindo a lisura e o bom uso do recurso público.

REGULAMENTO DO "2º CIRCUITO CUIABANO DE FUTEBOL"

Artigo 1: Organização

- O "2º Circuito Cuiabano de Futebol", acontecerá aos finais de semana, aos sábados e domingo, os bairros que tem o formato de Torneio, fica assim previsto: 13 e 14 de novembro no Osmar Cabral, 29 e 30 de novembro no Itapajé, 05 e 06 de dezembro no São Francisco, 19 e 20 de dezembro no Parque Atalaia, 27 e 28 de fevereiro no Jardim Mossoró, no bairro **Residencial Coxipó, que tem o formato de Campeonato, ocorrerá aos finais de semana, sábados e domingos, nas respectivas datas: 6, 7, 13, 14, 20, 21, 27 e 28 de março;**
- Cada torneio (bairro) terá o formato da competição de acordo com o espaço usado, podendo ser futebol de campo, futebol society ou futsal, porém apenas uma modalidade por bairro.
- A Coordenação geral do campeonato será exercida pela organização do torneio, soberano sobre todos os atos e atividades do evento, cabendo a este, a execução organizacional do evento, a elaboração de tabelas dos jogos, escalas de árbitros, scout das rodadas, com representantes de equipes e todas as outras atividades executivas do Campeonato.

- A alteração ou modificação de qualquer dispositivo deste regulamento será entregue as equipes pela coordenação geral.

Artigo 2: Participação

- Cada bairro contará com a participação de 08 (oito) a 16 (dezesesseis) times na categoria masculino amador, cabendo a comissão organizadora definir entre as duas opções;
- No torneio (bairro) Residencial Coxipó haverá uma fase preliminar com 16 (dezesesseis) times divididos em 4 grupos de 4 equipes, as quais enfrentarão entre si, classificando-se as 2 melhores equipes de cada grupo;
 - Na fase de grupos, as vitórias irão valer 3 pontos e empate irão valer 1 ponto.
 - Em caso de empate em número de pontos, o critério de desempate é número de vitórias, saldo de gols, gols marcados, sorteio, nesta ordem.
 - O sorteio para a fase mata-mata será dividido em 2 potes, estando os 1º colocados de cada grupo em um pote e os 2º colocados de cada grupo em outro pote.
 - A organização do torneio (bairro) Residencial Coxipó competirá aos moradores locais, cabendo à AMC apenas a organização da fase mata-mata.
- Cada equipe poderá inscrever, no máximo, 18 (dezoito) atletas e 02 (dois) membros da coordenação geral para a modalidade futebol de campo;
- Cada equipe poderá inscrever, no máximo, 14 (quatorze) atletas e 02 (dois) membros da coordenação geral para a modalidade futebol society;
- Cada equipe poderá inscrever, no máximo, 10 (dez) atletas e 02 (dois) membros da coordenação geral para a modalidade futsal;
- As substituições de atletas, durante o curso da competição, só poderão ser feitas com atletas que aparecerem na lista oficial de 18 (dezoito) atletas apresentada no Congresso Técnico;
- Só poderão participar das disputas atletas devidamente inscritos, comprovado através de documentos oficiais com foto (RG, Carteira de Habilitação, Carteira de Trabalho ou expedido de algum órgão Regional ou Federal Ou Documento digital Oficial), e comprovante de residência.
- Não serão aceitas alterações nas inscrições após o congresso técnico.
- Em hipótese alguma serão aceitos atletas que não aparecerem na citada lista.

Artigo 3: Inscrições

- ❑ As inscrições para cada torneio (bairro) estarão abertas a partir do dia 01/10/2025 até o dia 20/10/2025, sendo 8 (oito) ou 16 (dezesesseis) equipes ao todo, limitadas por ordem de inscrição (data e hora).
- ❑ As equipes interessadas em participar deverão preencher o formulário de inscrição disponibilizado pela organização dos torneios;
- ❑ A ficha de inscrição de cada equipe deverá ser entregue no dia do congresso técnico, a ser agendado pela coordenação geral dos torneios, preenchida em letra de forma ou digitada, devidamente assinada pelo representante da equipe e seus jogadores.
- ❑ Ao assinar a ficha de inscrição, o responsável ou dirigente da equipe e seus atletas deverão assinar, onde declarará que tudo que consta na referida ficha é verdadeiro, sendo que o mesmo arcará com as devidas consequências caso seja comprovada qualquer irregularidade e conhecer o teor do presente regulamento e a total concordância com todas as disposições, bem como aquelas que serão tomadas pela coordenação do torneio.
- ❑ Nenhum atleta poderá ser inscrito em mais de uma equipe. Se caso o atleta assinar em duas equipes o mesmo estará eliminado da competição, ou alguma das equipes deverá fazer uma liberação por escrito e assinado pelo dirigente que está liberando o atleta.
- ❑ Cada equipe só poderá ter 03 componentes da Comissão Técnica (sendo que estes integrantes não poderão ser trocados ou substituídos por outros em caso de ausência) durante os jogos, independente do cargo que ocupe.
- ❑ A responsabilidade e consequência pela inscrição de atletas de qualquer idade na competição são de inteira responsabilidade da equipe, e de seu representante, e a coordenação geral de quaisquer responsabilidades ou incidentes que possam vir ocorrer com os atletas durante as competições e/ ou nas dependências do local dos jogos.
- ❑ **Deverá cada equipe apresentar comprovante de endereço de 50% (cinquenta por cento) dos atletas como morador do bairro em que está sendo realizada a etapa;**
- ❑ A inscrição será totalmente gratuita, sendo pedido no ato da inscrição, de forma não obrigatória, 20kg (vinte quilos) de alimento não perecível por equipe, que serão destinados a um entidade sem fins lucrativos;
- ❑ Cada atleta poderá participar de apenas uma equipe durante o evento.

Artigo 4: Jogos

- ❑ O tempo de jogo de cada partida será 20 (vinte) minutos corridos, exceto nas fases de semifinal e finais, que serão disputadas em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos corridos com 5 (cinco) minutos de intervalo;

Avenida Isaac Póvoas, N° 95, Praça Clóvis Cardoso

Bairro Popular, CEP 78045-440

E-mail: contato@institutorealizemt.org.br

Telefone – (65) 9 9937 9350

CNPJ: 50.072.820/0001-67

- Em caso de atraso de uma ou ambas equipes serão concedidos 15 (quinze) minutos de tolerância, somente na primeira partida, a serem contados a partir do horário previsto na tabela. A equipe que não comparecer no horário legal será declarada perdedora por W x O. O jogo terá placar de 1 x 0 para efeito de saldo de gols;
- Em caso de terminar uma partida que necessite um vencedor, o desempate far-se-á pelas cobranças de 3 (três) penalidades para cada equipe conforme as regras da modalidade, persistindo o empate, iniciarão as penalidades de forma alternada;
- A equipe que utilizar irregularmente um atleta, técnico, em qualquer partida, será eliminada da etapa;
- Se uma partida for encerrada por falta de número legal de atletas determinado pela regra, a equipe que não tiver o número de atletas será considerada como desistente. Se o abandono for causado por lesão, será computado o resultado do momento da partida, se o abandono for realizado por má-fé da equipe, o árbitro deverá relatar o ocorrido em súmula que será remetida à coordenação geral, podendo levar a exclusão da equipe responsável do campeonato..
- Quando nenhuma das 02 (duas) equipes possuírem número mínimo legal de atletas para continuidade da partida, as 02 (duas) equipes serão consideradas perdedoras. A equipe que avançar de fase será escolhida mediante sorteio realizado pela coordenação geral.
- Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação geral.

Artigo 5: Atletas e condições de jogo

- São as condições imprescindíveis para que o atleta possa jogar e o dirigente praticar suas atividades:
 - Apresentar ao anotador documento oficial com foto; Estar devidamente uniformizado e não estar cumprindo nenhum tipo de suspensão.
 - O atleta uniformizado ou dirigente que constatado embriaguez e praticarem atos contrários aos preceitos normativos ficarão sujeitos a penalidades disciplinares previstas no presente regulamento
- São condições necessárias para a realização de cada jogo:
 - Presença do árbitro oficial;
 - Condições atmosféricas permissíveis segundo critério da organização e arbitragem;
 - A presença de no mínimo **05 (cinco)** atletas em condições de jogo.
 - Comportamento adequado da Comissão Técnica e dos atletas, inclusive do banco de reservas, sob pena de suspensão do jogo, caso contrário a decisão da arbitragem, podendo até haver uma

atribuição dos pontos à equipe adversária, a critério da organização

- Os atletas que estão cumprindo suspensão não poderão fazer parte do banco de reservas, sob pena de ser relatado na súmula pelo árbitro e levada a coordenação geral para julgamento.
- O uniforme, de uso obrigatório, consiste em camisas iguais (exceto o goleiro) de manga longa ou curta, números diferentes, calções e meias iguais entre si, calçando tênis apropriado para a prática do futebol society (chuteira society), sendo proibido o uso de chuteiras com travas (futebol de campo) e não podendo jogar descalço.
- Em condições excepcionais será permitida aos atletas a utilização de coletes sob o uniforme.
 - As equipes deverão estar em condições de jogo dentro do campo no horário marcado pela organização. Sendo a Equipe multada a arbitragem aguardará apenas 15 (quinze) minutos, caso a equipe não se apresente com o número mínimo de atletas, será declarada perdedora por WxO.
 - A tolerância de 15 (quinze) minutos será apenas para o início da primeira partida no horário marcado na tabela. Sendo que o tempo do primeiro jogo será marcado pela direção.
 - Os resultados dos jogos realizados com equipes **eliminadas** ou **desistentes** serão considerados 1x0. Os demais jogos marcados serão considerados como vitória por 1x0 para as equipes que ainda jogarão. Sabendo que o WxO não conta o gol para o artilheiro, apenas os jogos já realizados.
 - Caso alguma partida ou toda a rodada seja adiada por motivo de força maior (condições climáticas, falta de segurança, etc), a mesma será marcada pela coordenação geral
- A coordenação geral fornecerá tabelas dos jogos para os representantes das equipes e boletins semanais, com tabela de classificação, quadro de artilheiros, goleiro menos vazados e quadro de cartões.
- FICA NESTE ITEM ESTABELECIDO QUE TODA DECISÃO DESTA ORGANIZAÇÃO SERÁ ABSOLUTA E DEFINITIVA, NÃO HAVENDO A POSSIBILIDADE DE QUALQUER EQUIPE ENTRAR COM PROCESSO EM JUSTIÇA. SABENDO QUE TUDO SERÁ JULGADO PELA COORDENAÇÃO GERAL DESTA COPA.
- Na hipótese de suspensão da partida, **desde que não tenha jogado 50% (cinquenta por cento), pois neste caso a mesma será considerada encerrada permanecendo o resultado daquele momento**, a mesma será marcada em nova data, sendo disputado o tempo restante da partida com os mesmos atletas que estavam inscritos na súmula. Caso não tenha passado da porcentagem citada acima, a coordenação geral irá repassar o ocorrido para o Conselho

Disciplinar e o mesmo julgará o deferimento, de acordo com o relatório de árbitros e Coordenadores.

- Quando nenhuma das 02 (duas) equipes possuírem número mínimo legal de atletas para continuidade da partida, as 02 (duas) equipes serão consideradas perdedoras. A equipe que avançar de fase será escolhida mediante sorteio realizado pela coordenação geral.
- Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação geral.

Artigo 6: Infrações e Penalidades

- Não existe limite de falta.
- O cartão amarelo não é cumulativo de uma partida para a outra. O atleta que receber cartão vermelho estará excluído da partida.
- O atleta inscrito no presente campeonato ficará suspenso sujeito as seguintes penalidades:
 - Suspensão automática da partida subsequente após o recebimento de 01 cartão vermelho (expulsão normal decorrente do jogo) ou expulsão com o atleta ou Comissão Técnica no banco.
 - Se o atleta for expulso ou alguém da Comissão Técnica por agressão ao árbitro ou alguém da coordenação geral, o arbitro deverá relatar o fato em súmula e o mesmo poderá ser eliminado da competição, após julgamento da coordenação geral.
 - Se o atleta ou alguém da Comissão Técnica for expulso por agressão a outro atleta, o arbitro deverá relatar o fato em súmula e o mesmo poderá ser eliminado da competição após julgamento da coordenação geral.
 - Eliminação do Campeonato se usar de meio ilícito ou fraudulento no processo de inscrição.
- A equipe receberá as seguintes penalidades:
 - Se houver envolvimento em briga entre atletas em campo ou fora dele, mas dentro das dependências do local do evento, será julgado pelo Conselho Disciplinar, havendo possibilidade de eliminação das equipes envolvidas, constando na súmula do jogo, podendo ser registrado pelo árbitro, pela coordenação geral ou pela diretoria.
- A coordenação geral aplicará penalidades à equipe, dirigente ou atleta que, em conjunto ou isoladamente, forem responsáveis, por prejuízos financeiros e/ou materiais do local do evento.
 - Não poderá em hipótese alguma, vindo de torcedores, dirigentes ou atletas, artefatos (como rojões, bombas, bombinhas), soltarem em direção ao campo de jogo, goleiro da equipe adversária, torcedores da equipe adversária e principalmente soltarem dentro do gramado, antes, durante ou após o jogo, podendo ocorrer de uma multa até a eliminação da Equipe na competição.

Avenida Isaac Póvoas, N° 95, Praça Clóvis Cardoso

Bairro Popular, CEP 78045-440

E-mail: contato@institutorealizemt.org.br

Telefone – (65) 9 9937 9350

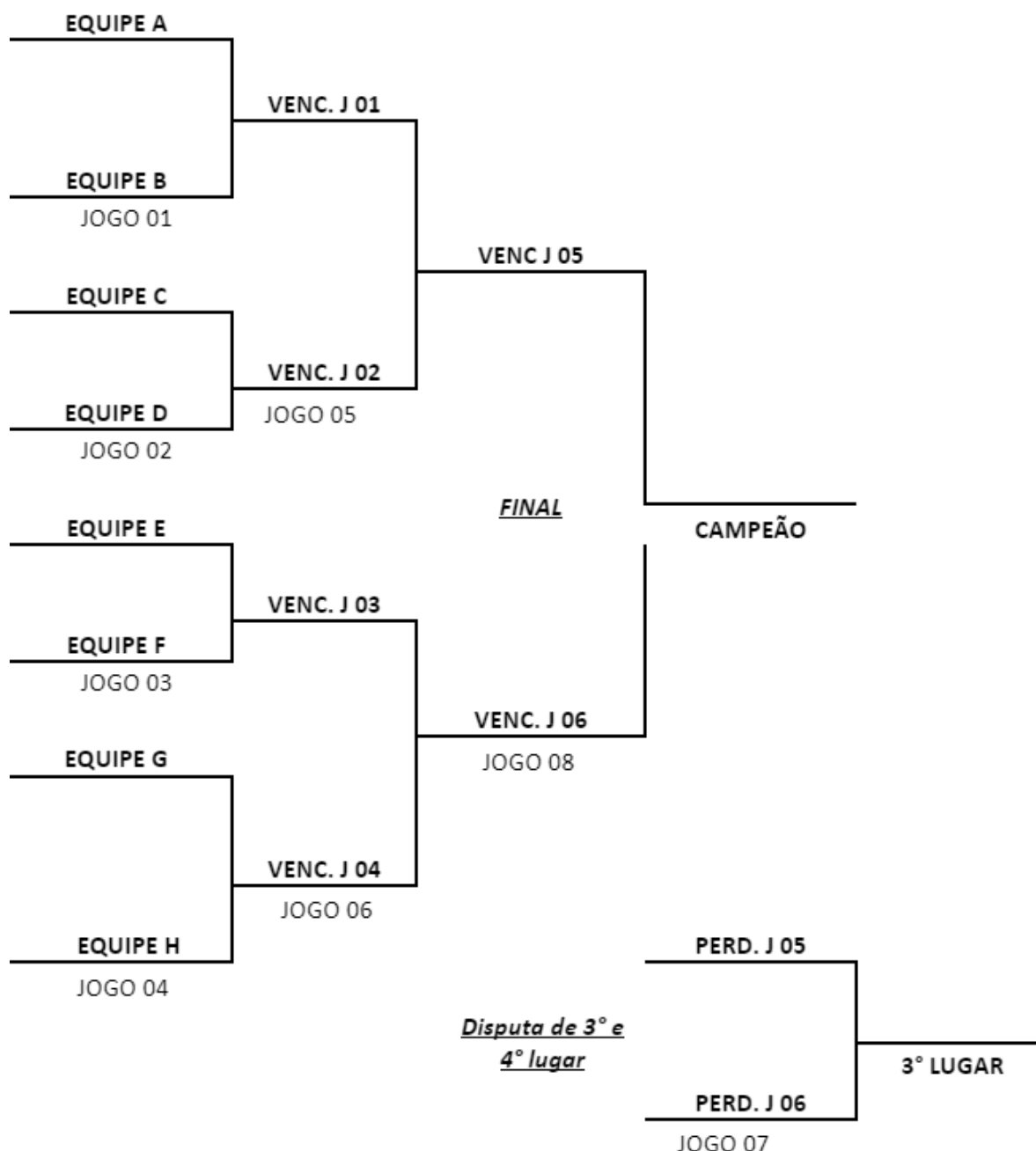
CNPJ: 50.072.820/0001-67

Artigo 7: Recursos e Protestos

- Todo e qualquer recurso atenderá aos seguintes requisitos preliminares:
 - Estar inscrito de forma clara e legível;
 - Ser entregue à coordenação geral com o prazo máximo de 30 minutos após o fim da partida impugnada;
- A ausência do contestado implicará no julgamento à revelia.
- A coordenação geral irá analisar o protesto e sua decisão não caberá recurso.
- O recurso deverá ser protocolado de forma física ou digital, diretamente no Whatsapp da Coordenadora Sandra Anunciação, Fone (65) 9642-1981.

Artigo 8: Chaveamento

- Tabela de eliminatória simples, por bairro com 8 (oito equipes):



- Caso a coordenação geral resolva promover em algum bairro torneio com 16 (dezesseis) equipes, haverá uma fase preliminar (Oitavas de Final), com 8 jogos a mais;
- No torneio (bairro) Residencial Coxipó haverá uma fase preliminar com 16 (dezesseis) times divididos em 4 grupos de 4 equipes, as quais enfrentarão entre si, classificando-se as 2 melhores equipes de cada grupo;

Artigo 9: Premiação

Avenida Isaac Póvoas, N° 95, Praça Clóvis Cardoso
Bairro Popular, CEP 78045-440
E-mail: contato@institutorealizemt.org.br
Telefone – (65) 9 9937 9350
CNPJ: 50.072.820/0001-67

- Serão premiadas as seguintes equipes e destaques:
 - 1ª colocada: troféu, medalhas e R\$ 15.000,00 via transferência bancária;
 - 2ª colocada: troféu, medalhas e R\$ 10.000,00 via transferência bancária;
 - 3ª colocada: troféu e medalhas;
 - Troféu para o artilheiro do torneio e melhor goleiro
- A premiação de troféus e medalhas serão entregues às equipes premiadas imediatamente após o término da partida final.
- A premiação de artilheiro será para o artilheiro do torneio (bairro).
- A premiação de melhor goleiro será escolhida pela coordenação geral, concorrendo apenas os dois goleiros que estiverem jogando a partida final.
- Caberá a coordenação geral dirigir a solenidade de entrega das premiações.
- A premiação em valores dos 5 primeiros torneios (bairros), serão pagas exclusivamente via pix na chave informada pelo responsável da equipe na ficha de inscrição no dia 30.1.2025.
- A premiação em valores do último torneio (bairro), qual seja, Residencial Coxipó, serão pagas exclusivamente via pix na chave informada pelo responsável da equipe na ficha de inscrição no dia 30.11.2025.

Artigo 10: Disposições finais e transitórias

- As equipes disputantes ficam cientes que estão obrigadas a cumprirem as disposições deste Regulamento.
- A coordenação geral não responderá por qualquer contusão, incidentes ou acidentes que porventura venham a sofrer os participantes dos torneios ou no transcurso de sua realização. Os casos protestados serão julgados pela coordenação geral.
- A coordenação geral será composta da seguinte maneira:
 - O Coordenador de Arbitragem será Marcos Batista dos Reis.
 - A Coordenação Geral será feita por Henrique Maluf e Daniel Scaravelli.
 - O Secretário Geral será feito por Rodrigo Canto e Sandra Anunciação.
- As dúvidas e casos omissos serão resolvidos pela coordenação geral.
- O presente Regulamento entra em vigor no a partir do Congresso Técnico, e prevalecerá indefinidamente, salvo os efeitos posteriores decorrentes de julgadores da coordenação geral.